

## 附件 1

# Scratch 创意编程终评平台操作指南

## 一、参加对象

已经获得参加终评资格的 Scratch 小学 I 组(1-3 年级)、Scratch 小学 II 组(4-6 年级)、Scratch 初中组选手，凭借身份证、活动胸牌进入机房。

## 二、客观题答题

(一) 登陆网址 [ai.aice.org.cn](http://ai.aice.org.cn)，点击“第四届江苏省青少年创意编程大赛终评活动”画面——再点“Scratch 客观题试卷入口”；



### Scratch创意编程终评

#### 一、参加对象

已经获得参加终评资格的Scratch小学I组(1-3年级)、Scratch小学II组(4-6年级)、Scratch初中组选手，凭借有效身份证明文件进入机房。

#### 二、客观题答题

登陆使用身份证号码+姓名，成功登录进入系统进行客观题答题。

答题结束在线提交后，不要离开赛场，等待裁判员现场宣布主题创作具体要求。

Scratch客观题  
试卷入口

(二) 输入姓名和身份证号码进入答题页面;

(三) 现场答题, 答题结束在线提交后, 不要离开赛场, 等待裁判员现场宣布主题创作具体要求。

### 三、主题创作

(一) 使用离线 scratch 编程软件, 根据比赛命题要求完成创作;

(二) 创作完成后, 登陆网址 [ai.aice.org.cn](http://ai.aice.org.cn); 点击网站右上角【登录】, 账号填写姓名, 密码填写身份证号, 进行登录。



(三) 登陆后点击“第四届江苏省青少年创意编程大赛”画面, 再点“scratch 主题作品提交”;



#### 三、主题创作

使用离线scratch编程软件, 根据比赛命题要求完成创作。注册用户名, 选择所在年级组别, 填写相关信息, 提交作品与创作说明, 提示上传成功后离开赛场。

Scratch作品提交  
入口

(四) 点击【立即报名】, 选择所在年级组别, 填写相

关信息；

(五)提交作品与创作说明。提示上传成功后离开赛场。

注：详细操作办法，现场将以电子版或纸质操作指南方式呈现给选手。